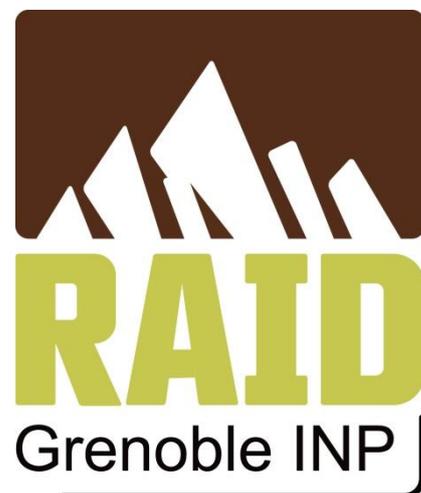




LE SPORT,  
LA MONTAGNE,  
LE RAID...

# RAID Grenoble INP

Règlement – Edition 2014





Il est impératif pour tout concurrent de lire attentivement ce règlement avant son inscription.

Pour toute demande de renseignements complémentaires,  
Veuillez écrire à [contact.raid@grenoble-inp.fr](mailto:contact.raid@grenoble-inp.fr)

# SOMMAIRE

1. DESCRIPTION .....	5
2. ORGANISATION DE L'ENSEMBLE DES PERSONNES PARTICIPANT AU RAID GRENOBLE INP .....	6
<b>CHAPITRE I : RÈGLEMENT RELATIF AU COLLÈGE DES CONCURRENTS .....</b>	<b>7</b>
3. INSCRIPTIONS .....	7
4. SELECTION AU PROLOGUE .....	9
5. DROITS ET DEVOIRS DES CONCURRENTS .....	10
6. COURSE.....	14
7. PROLOGUE.....	17
8. EPREUVES .....	18
9. ABANDONS, DESISTEMENTS ET REMPLACEMENTS.....	20
10. RECLAMATIONS.....	21
11. CLASSEMENT ET PALMARES .....	22
12. ASSURANCES .....	22
13. ANNULATION.....	23
<b>CHAPITRE II : RÈGLEMENT RELATIF AU COLLÈGE DES ORGANISATEURS .....</b>	<b>23</b>
14. DIRECTION DES EPREUVES (REGLES ET RESPONSABILITES) .....	23
<b>CHAPITRE III : GÉNÉRALITÉS .....</b>	<b>26</b>
15. BAREME DES PENALITES.....	26
16. INTERPRETATION ET MODIFICATIONS DU REGLEMENT .....	28

## 1. DESCRIPTION

1.1 - Le RAID Grenoble INP est un RAID nature multisports ouvert à toute personne ayant la majorité et donnant lieu à un classement par équipe entre les participants.

1.2 - Le RAID Grenoble INP est organisé par l'association éponyme.

1.3 - Le RAID Grenoble INP est décomposé en deux parties : le « Prologue » et le « RAID ».

1.4 - Le Prologue est une épreuve de course contre la montre qui se déroule sur une journée. Il est constitué d'un enchaînement de sections à parcourir en V.T.T. ou en trail (course à pied). Au terme de ces épreuves, il est effectué un classement des équipes d'après leurs résultats, en vue de la sélection pour la participation au RAID.

1.5 - Le Prologue se déroulera dans les environs de Grenoble le samedi 29 mars 2014. Le détail du parcours est disponible à l'adresse suivante : <http://raid.grenoble-inp.fr/fichiers-prologue-2012-453040.kjsp?RH=1281434504266>. Les départs seront échelonnés : toutes les deux minutes (révisable à la hausse) une équipe partira. Chaque équipe recevra par mail l'heure à laquelle elle est attendue au parc Karl Marx (adresse : Parc Karl Marx, Seyssinet-Pariset).

1.6 - Le RAID se déroule sur deux journées consécutives. Il comprend des disciplines de trail et de V.T.T., réparties tout au long des deux journées d'épreuves. D'autres épreuves de natures variées sont ajoutées en fonction des possibilités offertes au Comité d'Organisation.

1.7 - Le RAID se déroulera les samedi 11 et dimanche 12 mai 2014 dans les massifs de Trièves et de la Matheysine.

1.8 - Les participants sont convoqués à la Maison de Grenoble INP à 16h00 le vendredi 10 mai 2014. Ils doivent s'y rendre impérativement afin de procéder au départ en cars pour la ville de départ.

L'adresse est la suivante :

**Maison de Grenoble INP Domaine universitaire – 730, rue de la Piscine – 38402 Saint Martin d'Hères**

## 2. ORGANISATION DE L'ENSEMBLE DES PERSONNES PARTICIPANT AU RAID GRENOBLE INP

2.1 - L'ensemble des personnes présentes au cours des journées d'épreuves du Prologue et du RAID se répartit en quatre collèges:

- le Collège des organisateurs (ou Comité d'Organisation), composé du Président du Comité d'Organisation, du Vice-Président, du Secrétaire, du Trésorier, du Directeur de Course et de l'ensemble des membres de l'équipe d'organisation ;
- le Collège des bénévoles, composé de l'ensemble des personnes sélectionnées par le Comité d'Organisation pour apporter leur aide lors de l'épreuve, sans toutefois être membres de l'association et donc du Comité d'Organisation ;
- le Collège des concurrents, composé de tous les participants présents à la manifestation (Prologue et/ou RAID) ayant été dûment inscrits ;
- le Collège des prestataires, composé de l'ensemble des personnes liées à la manifestation par un contrat de prestation et n'appartenant pas aux collèges précédents.

2.2 - Seuls le Collège des organisateurs et celui des concurrents voient les droits et prérogatives de leurs membres définis par le présent règlement. Les membres du collège des bénévoles et de celui des prestataires se conformeront aux directives qui leur seront communiquées avant et pendant l'épreuve par le Comité d'Organisation.

2.3 – Les droits et prérogatives du Collège des concurrents sont définis dans le chapitre I, tandis que ceux du Collège des organisateurs sont définis dans le chapitre II.

2.4 - Le Collège des bénévoles et des prestataires est placé sous la responsabilité conjointe du Président du Comité d'Organisation et du Directeur de Course, et par délégation, des Responsables des bénévoles.

---

# CHAPITRE I : RÈGLEMENT RELATIF AU COLLÈGE DES CONCURRENTS

---

## 3. INSCRIPTIONS

### 3.1 Généralités

3.1.1 - Le Secrétaire du RAID Grenoble INP et le Responsable des concurrents assument conjointement la fonction de responsable des inscriptions.

3.1.2 - Les inscriptions au RAID Grenoble INP sont ouvertes du 22 janvier 2014 à 07h au 10 mars 2014 à 23h59 sur le site Internet : <http://inscriptions.RAID-grenoble-inp.fr>. Le Comité d'Organisation se réserve le droit de modifier ces dates.

3.1.3 - Tout dossier enregistré sur Internet doit donner lieu à l'envoi d'un dossier papier. Tout dossier papier parvenu après le 18 mars 2014 sera définitivement rejeté. Le dossier d'inscription est enregistré lorsqu'il est parvenu complet aux responsables des inscriptions. L'enregistrement est confirmé par l'envoi d'un e-mail. Tout dossier incomplet au 18 mars sera définitivement rejeté.

3.1.4 - Le Comité d'Organisation se réserve le droit de refuser l'inscription d'une équipe ou d'un concurrent sans avoir à se justifier. Les candidats faisant l'objet d'une interdiction suite aux éditions précédentes verront leur candidature définitivement rejetée.

3.1.5 - Le Comité d'Organisation se réserve le droit de clôturer prématurément les inscriptions dans le cas où au moins soixante-dix équipes seraient enregistrées. Cette dernière valeur est révisable à la hausse uniquement.

3.1.6 - Par soucis d'organisation, le nombre d'équipes handi-valides est limité à cinq.

3.1.7 - Est désignée par l'organisation comme «équipe d'entreprise» toute équipe qui porte le nom d'une entreprise et dont l'inscription au RAID résulte d'un partenariat avec cette même entreprise. Le nom de l'équipe entreprise doit débiter par le nom de la dite entreprise.

3.1.8 - Est désignée par l'organisation comme «équipe étudiante» toute équipe mixte constituée d'au moins quatre étudiants.

### 3.2 Conditions spécifiques pour les inscriptions

3.2.1 - Tous les concurrents doivent être âgés d'au moins 18 ans révolus le 29 mars 2014.

3.2.2 - Une autorisation dérogatoire à l'article précédent peut être délivrée à un candidat mineur âgé de seize ans révolus le jour du Prologue, par le Président du Comité d'Organisation, sur avis conforme du Bureau du RAID Grenoble INP, après réception d'une autorisation parentale en bonne et due forme.

3.2.3 - La participation au RAID Grenoble INP se faisant par équipe mixte de cinq, la composition des équipes est libre dans le cadre des conditions d'éligibilités individuelles définies par les articles 3.1.4, 3.2.1 et 3.2.2. Les équipes handi-valides doivent être composées d'au moins quatre personnes et sont exemptées du critère de mixité, cependant il leur est conseillé d'essayer de respecter tous les critères.

3.2.4 - Tous les concurrents du RAID Grenoble INP doivent fournir au moment de l'inscription un certificat médical de non contre-indication à la pratique de la marche, de la course à pied, du VTT, de la course d'orientation, des épreuves de corde (type escalade), du tir à l'arc, du tir à la carabine et d'activités d'eau (type kayak et natation) dans le cadre d'une compétition. Ce certificat devra dater de moins d'un an. Seules les licences de l'année en cours marquées spécifiquement « RAID » seront acceptées.

### 3.3 Frais d'inscriptions

3.3.1 - Les tarifs individuels du Prologue et du RAID Grenoble INP 2014 sont détaillés ci-dessous.

#### Tarifs du Prologue 2014 :

- Boursier : 9 €
- Étudiant : 12 €
- Chômeur : 14 €
- Actif : 16 €

#### Tarifs du RAID Grenoble INP 2014 :

- Boursier : 60 €
- Étudiant : 70 €
- Chômeur : 95 €
- Actif : 105 €

L'inscription des équipes handi-valides se fait en ligne. Cependant une fois faite il faut contacter au plus vite le responsable handi-raid à l'adresse suivante : [handiraid@raid-grenoble-inp.fr](mailto:handiraid@raid-grenoble-inp.fr).

3.3.2 - Les frais d'équipe pour le Prologue sont encaissés pour toutes les équipes dès l'enregistrement de leur inscription sur Internet, qu'elles soient sélectionnées au RAID ou non. Ils sont définitivement acquis au Comité d'Organisation.

3.3.3 - Les droits de participation au RAID sont encaissés, pour les concurrents des équipes retenues, à l'issue de la procédure de sélection définie par l'article 4.

3.3.4 - Le chèque de caution garantit le remboursement des éventuels dégâts causés au matériel mis à disposition des concurrents de l'équipe au cours du RAID. Il n'est pas encaissé, sauf si la personne responsable des dommages refuse de rembourser le montant des réparations. L'encaissement de la caution est décidé par le Président du Comité d'Organisation après constatation des faits. Dans le cas contraire, il est procédé à sa restitution dans un délai de trois semaines après les épreuves.

3.3.5 - La caution s'élève à 200 € (deux cent euros) par concurrent, pour toutes les équipes.

## 4. SELECTION AU PROLOGUE

4.1 - La sélection effectuée est destinée à limiter le nombre d'équipes participant au RAID à trente. Cela comprend seize équipes « étudiantes » et quatorze équipes « non étudiantes ». Elle est effectuée en sélectionnant les trente équipes les mieux classées dans leur catégorie à l'issue du Prologue.

4.2 - Toutes les équipes sont tenues de participer au complet au prologue, qui fait partie intégrante du RAID Grenoble INP.

4.3 - Au terme des dispositions précédentes, le Président du Comité d'Organisation publie la liste des équipes sélectionnées pour participer au RAID, éventuellement accompagnée d'une liste ordonnée d'équipes susceptibles de pourvoir les places laissées vacantes suite à des désistements.

4.4 - La liste des équipes sélectionnées pour participer au RAID sera publiée le 30 mars 2014. Cette liste pourra être consultée à la Maison de Grenoble INP et sur le site web du RAID Grenoble INP. Les équipes seront également prévenues par courrier électronique adressé au chef de l'équipe.

4.5 - Le Comité d'Organisation peut inviter une ou plusieurs équipes d'entreprise à participer à la course. Ces équipes invitées ne feront pas partie des trente équipes sélectionnées à l'issue du Prologue et ne sont pas tenues de participer au Prologue.

## 5. DROITS ET DEVOIRS DES CONCURRENTS

### 5.1 Généralités

5.1.1 - Pour tout concurrent, le fait de s'inscrire au RAID Grenoble INP implique qu'il connaît le règlement, qu'il en accepte tous les termes et qu'il s'engage à le respecter.

5.1.2 - Toute infraction aux articles ci-dessous entraîne une possible majoration en temps de 15 minutes révisable à la hausse par le Jury selon les circonstances de celle-ci.

5.1.3 - Les concurrents doivent se soumettre à toutes les formalités exigées pour le contrôle de la course ainsi qu'à celles prévues après l'arrivée de l'épreuve (cérémonie protocolaire, contrôle médical, ...), sauf dérogation exceptionnelle délivrée par le Comité d'Organisation.

5.1.4 - Tout concurrent doit avoir une tenue correcte et se comporter convenablement en toutes circonstances, également en dehors des épreuves.

5.1.5 - Les concurrents doivent s'abstenir de voies de fait, de menaces, d'injures, et de tout autre comportement indécent ou mettant autrui en danger.

5.1.6 - Tous les concurrents peuvent se rendre de menus services tels que les dons ou échanges de nourriture, de boissons, de lunettes, ou d'aide " technique ".

5.1.7 - Les équipes doivent défendre sportivement leurs chances. L'entente frauduleuse en course entre équipes est interdite et sanctionnée.

5.1.8 - Le transport d'un concurrent par un véhicule étranger à l'organisation est interdit et puni d'exclusion définitive sauf autorisation explicite du Président ou du Directeur de Course.

5.1.9 - Les concurrents s'engagent à respecter l'environnement et en particulier à ne rien jeter sur le parcours sous peine de disqualification. Lors des ravitaillements tous les déchets devront être triés et jetés dans les poubelles prévues à cet effet

5.1.10 - Tous les concurrents sont tenus de respecter le tracé du parcours prévu par l'organisation ainsi que l'ensemble des consignes de course. Le tracé du parcours sera connu des concurrents grâce à des cartes fournies par le Comité d'Organisation et des instructions spécifiques seront données la veille de chaque épreuve pour le Raid, et le jour-même pour le Prologue. Toute infraction volontaire à cet article sera sanctionnée par une pénalité de temps de 1 heure pour l'équipe concernée.

5.1.11 - Les concurrents sont tenus de dormir dans les locaux ou les terrains que leur propose le Comité d'Organisation, sauf décision exceptionnelle de ce dernier. La nuit du vendredi au samedi, les

concurrents dormiront en extérieur dans leur propre tente tandis que la nuit du samedi au dimanche, ils dormiront en salle. Les concurrents doivent alors prévoir le matériel nécessaire pour passer des bonnes nuits !

## 5.2 Matériel obligatoire et interdit

5.2.1 - Le matériel obligatoire par équipe est :

- une **boussole** ;
- un tracé du parcours (fourni) ;
- **deux téléphones portables éteints et chargés** (ils ne seront utilisés qu'en cas d'urgence) ;
- un porte-cartes (fourni), cependant les portes cartes personnels souples seront acceptés ;
- **deux tentes** maximum (tentes du type "2sec" acceptées) ;
- du matériel de réparation pour les VTT ;
- tout matériel exigé par mail au chef d'équipe par le Comité d'Organisation au moins une semaine avant l'épreuve ;

Le matériel obligatoire pour chaque concurrent est :

- un **sac de couchage** ;
- des **chaussures de trail** ;
- **50cl d'eau** (gourde, poche à eau...) ;
- une **couverture de survie** ;
- un dossard (fourni) ;
- tout matériel exigé par mail au chef d'équipe par le Comité d'Organisation au moins une semaine avant l'épreuve ;

Voici un liste de matériel conseillé (C) voire fortement conseillé (FC) pour chaque concurrent :

- un sac à dos (C) ;
- un tapis de sol (FC) ;
- un équipement de pluie (FC) ;
- des vêtements chauds ;

- une lampe frontale (FC) ;

Sont strictement interdits:

- les moyens de positionnement (GPS, ...) ;
- les moyens de transport personnels ;
- les réchauds à gaz ;
- les armes (toutes catégories) ;
- drogues et alcools ;
- les cartes non fournies par l'organisation ;
- tout équipement pouvant présenter un danger ;
- tous bâtons autres que de type 3 brins.

5.2.2 - L'organisations se réserve le droit de disqualifier toute équipe en possession des objets interdits précédemment cités.

5.2.3 - L'organisation se réserve le droit d'interdire tout objet potentiellement dangereux.

5.2.4 - Pour le RAID, les V.T.T. et les casques sont fournis par le prestataire de services choisi par l'organisation. **Les casques seront distribués au départ du RAID (lors de l'essai des VTT à la MINP), et ne seront restitués à CYCLO TROTT qu'à l'issu du RAID**, toutefois les concurrents peuvent apporter leur propre casque. Par ailleurs, les pédales automatiques sont autorisées sur le RAID, **sous l'entier et unique contrôle de CYCLO TROTT**. Les concurrents auront la responsabilité du transport et du stockage des pédales plates (sac de course, sac perso,...). Il revient de plus à chaque concurrent de porter ses chaussures avec cales sur les sections autres qu'à V.T.T. (trail, canoë,...). Les pédales automatiques et les chaussures ne sont en aucun cas fournies par l'organisation.

**5.2.5 – Les systèmes de tractage sont autorisés dans le cas des systèmes de traction souple et répondant aux conditions suivantes :**

- **les systèmes installés à l'avant devront être installés sur le guidon et aucun démontage de celui-ci ou de la potence ne sera permis ;**
- **les systèmes installés à l'arrière devront être uniquement montés sur le tube de selle, le plus haut possible, aucun montage sur chariot de selle ne sera permis ;**
- **les systèmes devront être installés avec de la ficelle et de la corde et en aucun cas une partie métallique ou plastique ne devra être en contact direct avec les vélos.**

**Le Comité d'Organisation se réserve le droit de refuser tout système jugé comme pouvant nuire au matériel fourni. De plus afin de ne pas mettre en danger les concurrents le système de tractage est interdit en descente.**

5.2.6 - L'organisation assure le transport des effets personnels entre les différents lieux de bivouacs. L'organisation n'est en aucun cas responsable de la perte ou du vol des effets personnels d'un concurrent.

5.2.7 - Chaque concurrent doit faire tenir tous ses effets personnels et le matériel qui lui est imposé à l'intérieur d'un seul sac. Ce sac devra être étiqueté aux nom et numéro de l'équipe du concurrent. Le poids de ce sac ne devra pas excéder dix kilogrammes (poids des tentes non compris).

### 5.3 Dommages matériels

5.3.1 - Lors du Prologue : aucun remplacement complet ou partiel du matériel ne sera effectué par l'organisation lors de l'épreuve. Cela concerne le matériel propre au concurrent et celui fourni par l'organisation.

5.3.2 - Lors du RAID : une réparation du matériel endommagé peut être effectuée, sous réserve de disponibilité de pièces ou matériel de remplacement, à la fin du premier jour si le concurrent en fait la demande lorsqu'il remet le matériel à l'organisation.

5.3.3 - Les concurrents sont responsables de leurs actes lors des épreuves. Ils sont tenus de rembourser tous les frais de remise en état des biens publics ou privés dégradés de leur fait après constatation par un représentant de l'autorité publique.

### 5.4 Sponsoring

5.4.1 - Les concurrents peuvent se faire sponsoriser par une entreprise. Ils pourront dans ces conditions porter des vêtements et des sacs aux couleurs de leur sponsor. Néanmoins, les concurrents sont tenus de se conformer à l'article 6.1.5 défini ci-après.

## 5.5 Dopage

5.5.1 - L'emploi de substances dopantes est interdit. Tout concurrent ayant été préalablement contrôlé positif pour de telles substances sans prescription médicale sera immédiatement exclu et interdit de toute réinscription.

# 6. COURSE

## 6.1 Conditions générales

6.1.1 - Chaque équipe est dirigée par un chef d'équipe ou capitaine désigné au moment de l'inscription. Le chef d'équipe est chargé de représenter l'équipe auprès du Comité d'Organisation.

6.1.2 - Pour le RAID, des cartes avec le tracé du parcours seront remises portion par portion aux équipes. Les détails techniques des épreuves seront transmis oralement aux chefs d'équipe la veille de chaque journée. Ils pourront être complétés ou rappelés par le responsable de chaque activité au début de celle-ci.

6.1.3 - L'organisation assure les ravitaillements tout au long du parcours, la logistique de l'épreuve, ainsi qu'un service médical.

6.1.4 - Le dossard officiel qui est fourni à chaque concurrent doit être à tout moment visible et lisible par les différents signaleurs disposés sur le parcours. Le non-respect de cet article entraînera l'attribution d'une pénalité à l'équipe du concurrent concerné.

6.1.5 - A tout moment, les concurrents d'une même équipe devront rester groupés, c'est-à-dire être en vue et à moins d'une minute les uns des autres.

**6.1.6 - En cas d'accident avec immobilisation, deux membres de l'équipe seront chargés de rejoindre un membre de l'organisation disposant d'une radio en avançant sur l'itinéraire. Les autres resteront obligatoirement sur place et attendront les secours.**

**6.1.7 - Dans le cas où une équipe rejoindrait une autre équipe immobilisée suite à un accident corporel, elle devra s'arrêter afin de s'informer sur la situation, puis repartira et informera dès que possible un membre de l'organisation disposant d'une radio.**

6.1.8 - Le non-respect par une équipe de la disposition précédente sera sanctionné, si le fait est prouvé, de l'exclusion immédiate de l'équipe et l'interdiction pour tous ses membres de participer à une édition ultérieure du RAID Grenoble INP.

6.1.9 - Le temps final relevé à l'arrivée de chaque journée d'épreuve est le temps du dernier concurrent de l'équipe. Toute équipe n'ayant pas franchi la ligne d'arrivée avant le terme du délai d'élimination est mise Hors Course. Elle doit stopper l'épreuve et se conformer aux directives du Comité d'Organisation pour regagner le lieu d'arrivée. Il sera généralement procédé à son rapatriement par les véhicules de l'organisation.

### 6.2 Les règles de chronométrage

6.2.1 - Les Juges à l'arrivée fixent l'heure officielle de la course.

6.2.2 - Les Juges à l'arrivée investissent les contrôleurs chargés d'effectuer les contrôles horaires. Tous ces contrôleurs sont munis d'un instrument de mesure calibré sur l'heure officielle de la course.

6.2.3 – Sur le RAID le chronométrage de la course sera assuré par un système de gestion électronique. Ce système sera secondé par un chronométrage manuel en cas de besoin. Pour le Prologue, le chronométrage sera manuel.

6.2.4 - La puce électronique du système de gestion électronique sera portée par un membre de l'équipe, dont le temps fera référence pour l'équipe.

6.2.5 - Le capitaine est responsable de la puce électronique en cas de casse, perte, ou vol.

6.2.6 - Toute équipe doit être présente au complet sur le lieu du départ à l'heure précise de la convocation. Le chronomètre sera déclenché à l'heure prévue même si le départ a effectivement lieu ultérieurement du fait du retard de l'équipe.

6.2.7 - Dans le cas d'un chronométrage manuel ou en cas de trop grand écart entre les concurrents (>1mn), le temps d'une équipe est le temps relevé pour le dernier concurrent de l'équipe au point de contrôle ou à l'arrivée.

6.2.8 - Tous les temps seront décomptés à la seconde près.

6.2.9 - Après l'arrivée de la première équipe à la fin de chaque demi-journée d'épreuve, les Juges à l'arrivée fixent le délai d'élimination.

### 6.3 Contrôles de départ et d'arrivée

6.3.1 - Les concurrents doivent au début de chaque journée d'épreuve se soumettre au contrôle de départ organisé et dirigé par le Jury. Chaque concurrent devra se soumettre aux formalités administratives puis recevra son dossard. Il pourra procéder à l'état du matériel qui lui sera prêté par l'organisation, celui-ci étant ensuite placé sous la responsabilité du concurrent. Il émargera alors la feuille de départ et sera considéré comme en course.

6.3.2 - Après le franchissement de la ligne d'arrivée, les concurrents doivent se présenter au contrôle d'arrivée organisé par les Juges à l'arrivée. Il sera procédé aux vérifications administratives, techniques et médicales, puis ils pourront signer la feuille d'arrivée et ne seront alors plus considérés comme étant en course. Au cours de ce contrôle sera effectué un état contradictoire du matériel restitué.

### 6.4 Les contrôles en épreuves

6.4.1 - Les contrôles de passages sont destinés à vérifier que les équipes suivent bien l'itinéraire donné et qu'elles restent unies. Dans le cas du RAID, ils peuvent être signalés dans le RAID Book ou être inopinés ; dans le cas du Prologue, les Commissaires de course indiquant le parcours sont chargés des contrôles. Les équipes ne sont pas tenues de s'arrêter à ces points de contrôle si les Commissaires de course ne leur en font pas la demande, mais ils doivent clairement montrer leurs numéros de dossards.

6.4.2 - Tout contrôleur situé à un contrôle peut imposer aux équipes de marquer l'arrêt, en particulier pour leur transmettre des informations. Dans ce cas, le contrôleur mettra un panneau « STOP » en évidence sur le parcours ou fera des gestes clairs pour demander l'arrêt des concurrents.

6.4.3 - Les contrôles horaires sont destinés à enregistrer les temps intermédiaires de chaque équipe. Ils sont toujours signalés dans le RAID Book. L'arrêt de l'équipe au complet est obligatoire à ces points, quel que soit le sens de parcours.

6.4.4 - Les équipes ont l'obligation de s'arrêter aux contrôles suite à une demande du Commissaire en place. Le chef d'équipe se présente, avec son équipe au complet devant le contrôleur qui valide son passage puis l'équipe est autorisée à repartir. Si celui-ci constate que l'équipe n'est pas au complet, le Commissaire immobilise l'équipe et attend que tous les membres encore en course de celle-ci aient atteint sa position. À ce moment-là, l'équipe est autorisée à repartir. Les contrôleurs ne prennent pas en compte les demandes pour repartir des équipes incomplètes.

6.4.5 - Si un ou des membres d'une équipe ne se conforment pas aux articles 6.4.1, 6.4.2, 6.4.3 et 6.4.4, l'équipe sera déclarée Hors Course.

6.4.6 - Tout contrôle de passage indiqué ou non sur les cartes et non validé entraîne une pénalité en temps fixée par le Jury.

### 6.5 L'itinéraire

6.5.1 - Les concurrents ont l'obligation de suivre l'itinéraire tel qu'il est décrit sur les cartes ou tel qu'il est indiqué par les Commissaires de course.

6.5.2 - L'itinéraire peut être modifié sans préavis pour des raisons météorologiques ou organisationnelles, même en cours de course. Les concurrents situés avant la partie modifiée devront obligatoirement emprunter le nouvel itinéraire qui leur sera indiqué sur place. Leur temps de parcours pourra être crédité d'une durée égale au temps moyen mis par les équipes ayant effectué le parcours supprimé.

6.5.3 - Les concurrents sont tenus de respecter le code de la route et les règlements spécifiques des zones traversées qui seront rappelés au préalable.

6.5.4 - L'itinéraire décrit sur les cartes ne peut pas traverser de champs cultivés. Il est donc strictement interdit de traverser une telle zone sous peine de mise Hors Course.

6.5.5 - Si l'itinéraire décrit sur les cartes prévoit le franchissement d'une clôture, les concurrents veilleront à la refermer après leur passage.

6.5.6 - Les concurrents doivent obligatoirement utiliser les éventuelles pistes cyclables situées sur l'itinéraire de l'épreuve.

6.5.7 - Toute équipe rattrapée doit se laisser dépasser. Toute manœuvre visant à gêner le dépassement est interdite et sanctionnée.

6.5.8 - Sur certaines sections d'itinéraire, précisées sur les cartes ou par les Commissaires, les équipes ont interdiction de se dépasser. Si une équipe en rejoint une autre à l'intérieur d'une telle zone, elle la suit jusqu'à la sortie de cette zone puis effectue son dépassement. Aucun arrêt n'est autorisé dans ces zones.

## 7. PROLOGUE

7.1 - Les articles concernant l'épreuve de RAID s'appliquent intégralement à l'épreuve du Prologue sauf mentions spécifiques dans les articles 7.2 à 7.7, 6.2.3, et 6.4.1 .

7.2 - Le Prologue est composé de deux épreuves, une de trail et l'autre de V.T.T. Il s'agit pour l'équipe de parcourir une distance définie suivant un trajet précis dans un minimum de temps.

7.3 - Chaque équipe est tenue d'apporter cinq V.T.T. et cinq casques qui seront ceux dont elle disposera. Ceux-ci ne sont pas fournis par le Comité d'Organisation pour le Prologue. Toutefois, il sera possible de louer, aux frais de l'équipe des V.T.T. et des casques auprès du Comité d'Organisation dans la limite du matériel disponible. Le montant de la location d'un V.T.T. s'élève à 16€. Cette demande doit être faite au moment de l'inscription sur Internet.

7.4 - L'équipe organisatrice se réserve le droit de refuser tout concurrent souhaitant prendre le départ avec un V.T.T. qui n'assurerait pas les règles de sécurité.  
Pour toute question relative à votre V.T.T., n'hésitez pas à contacter l'équipe organisatrice.

7.5 - Les départs sont échelonnés et se font à intervalles de temps identiques pour toutes les équipes. Pour des raisons logistiques, le Comité d'Organisation peut être amené à interrompre momentanément les départs des équipes. Dès la fin de cette interruption, les départs seront à nouveau échelonnés, et à intervalles de temps identiques.

7.6 - Toute réclamation concernant des potentielles erreurs de balisage du parcours sera examinée par le Jury et pourra faire l'objet d'une compensation en temps.

7.7 - Le temps retenu pour l'équipe est la durée mise pour effectuer le parcours calculée sur la différence entre l'heure d'arrivée et l'heure de départ. Il est communiqué à l'équipe à l'issue de l'épreuve.

7.8 - Les résultats précédents sont utilisés afin de procéder à un classement des équipes par temps croissant.

Ce classement sera publié au plus tard le lendemain du Prologue et affiché à la Maison de Grenoble INP et sur le site web du RAID Grenoble INP : <http://raid.grenoble-inp.fr/>.

## 8. EPREUVES

### 8.1 Généralités

8.1.1 - Le règlement sportif des épreuves autres que la course V.T.T., le trail et la course d'orientation sera donné aux concurrents lors du RAID.

8.1.2 – Une équipe de suiveurs assure la fermeture de chaque épreuve.

## 8.2 V.T.T.

8.2.1 - Il est interdit de monter à plusieurs sur le même vélo, quelle que soit la circonstance.

8.2.2 - Le port du casque rigide conforme aux normes CE contre les chocs est obligatoire au cours des épreuves de V.T.T.

8.2.3 - Le port des gants et des lunettes est fortement conseillé au cours des épreuves de V.T.T.

## 8.3 Trail

8.3.1 - Le port des chaussures de montagne est obligatoire au cours des épreuves de trail.

## 8.4 Course d'orientation

8.4.1 - La course d'orientation est une épreuve en terrain varié qui consiste à retrouver des balises à partir de leur localisation sur une carte. La carte est fournie aux concurrents par l'organisation.

8.4.2 - Toutes les équipes, quelle que soit l'heure à laquelle elles auront débuté cette épreuve, devront ressortir du secteur de course d'orientation avant le terme horaire qui leur sera communiqué. Les équipes peuvent arrêter l'épreuve avant le terme horaire fixé.

8.4.3 - Les concurrents d'une même équipe ne doivent pas se séparer au cours de la course. Aucun écart de temps n'est toléré. Les contrôles seront nombreux et inopinés. Les équipes contrevenantes se verront sanctionnées d'une pénalité en temps d'au moins 30 minutes révisable à la hausse si l'équipe insiste dans sa volonté de ne pas rester groupée.

8.4.4 - En cas de non-participation d'une équipe à l'épreuve de course d'orientation dans le cadre de l'article précédent, l'équipe en question se verra créditée d'une majoration en temps décidée par les Commissaires de courses titulaires.

## 9. ABANDONS, DESISTEMENTS ET REMPACEMENTS

### 9.1 Abandons

9.1.1 - Les abandons ne sont autorisés qu'en présence d'un signaleur ou d'un membre de l'organisation.

9.1.2 - Un concurrent qui abandonne la course doit enlever immédiatement son dossard et le remettre à un Commissaire de course. Ce concurrent doit, sauf en cas d'accident corporel ou de malaise grave, prendre place à bord d'une des voitures de l'Organisation, seules autorisées à recueillir des concurrents incapables de rejoindre le lieu d'arrivée par leurs propres moyens.

9.1.3 - Tout abandon d'un concurrent entraîne la mise Hors Classement de son équipe. Toutefois, les coéquipiers du concurrent qui abandonne pourront poursuivre le parcours s'ils le désirent, mais ils ne seront pas classés à l'issue de l'épreuve.

9.1.5 - Toute équipe composée de deux équipiers ou moins sera définitivement mise Hors Course (elle ne sera pas autorisée à poursuivre la course).

### 9.2 Désistements

9.2.1 - Une équipe convoquée au Prologue peut se désister jusqu'à la date de celui-ci ; si ce désistement a lieu moins de deux semaines avant cette date, les frais d'inscription de l'équipe ainsi que les éventuels frais de location de V.T.T. seront encaissés ; en revanche, si le désistement a lieu plus de deux semaines avant le Prologue, les frais d'équipe seront intégralement remboursés.

9.2.2 - La non-présentation d'une équipe convoquée le jour du Prologue entraînera l'interdiction définitive pour tous ses membres de participer au RAID et les frais d'équipe ne seront pas remboursés.

9.2.3 - Une équipe sélectionnée pour participer au RAID peut se désister jusqu'à la semaine précédant le RAID. Le montant des droits de participation sera remboursé intégralement si le désistement est effectué deux semaines avant l'épreuve. Tout désistement ultérieur n'entraînera aucun remboursement.

9.2.4 - Les désistements sont recevables par mail à [inscription.raid@grenoble-inp.fr](mailto:inscription.raid@grenoble-inp.fr).

## 9.3 Remplacements

9.3.1 - Un concurrent peut être remplacé au sein d'une équipe convoquée au Prologue jusqu'au départ de celui-ci. Le remplacement est définitif.

9.3.2 - Chaque équipe a droit à un remplacement sans justificatif et à un remplacement sur justificatif médical entre le Prologue et le RAID et dans le cadre où celui-ci ne change pas le statut de l'équipe (étudiant ou actif).

9.3.3 - Toute personne remplaçante devra procurer au Comité d'Organisation les pièces et renseignements normalement exigés au cours des inscriptions avant le début des épreuves.

9.3.4 - Les remplacements sont interdits après le départ des épreuves.

## 10. RECLAMATIONS

10.1 - Tout concurrent ou équipe estimant avoir subi en course, personnellement ou indirectement un préjudice, est en droit de déposer, après l'arrivée, une réclamation auprès du Jury.

10.2 - L'auteur d'une réclamation doit toujours prouver le bien-fondé de sa réclamation, et la personne contre laquelle cette réclamation est formulée sera invitée à présenter sa défense auprès du Jury.

10.3 - Pour être recevable, cette réclamation doit être formulée par écrit et comporter la signature du réclamant.

10.4 - Le Jury examine la réclamation séance tenante, suivant les dispositions des articles précédents et celles concernant le Jury.

10.5 - Les réclamations sont recevables au plus tard 30 minutes après l'affichage de l'état des résultats provisoires par les Juges à l'arrivée.

## 11. CLASSEMENT ET PALMARES

### 11.1 Classement

11.1.1 - Le classement des différentes équipes se fait sur la base du temps mis par ces équipes pour effectuer les épreuves du RAID.

11.1.2 - Aux temps relevés pour chaque épreuve viennent s'ajouter les éventuelles pénalités ou bonifications.

11.1.3 - La course d'orientation est évaluée suivant un barème particulier converti en temps. Certaines épreuves à caractère facultatif ou spécial font l'objet d'une bonification en temps lorsqu'elles sont effectuées.

### 11.2 Palmarès

11.2.1 - A l'issue de la dernière épreuve, le Jury proclame le palmarès définitif des équipes suivant le classement établi. Les classements étant classement actifs, classement étudiants et classement général.

11.2.2 - Le Jury peut décider d'attribuer des distinctions particulières : meilleure équipe grimpeuse, meilleure équipe dans telle ou telle discipline... L'attribution de ces distinctions se fait en fonction de critères portés à la connaissance des concurrents avant le départ des épreuves. Ces distinctions qui font partie du palmarès n'entrent pas en compte dans le classement.

## 12. ASSURANCES

12.1 - Tout concurrent doit être titulaire au jour des épreuves du Prologue et/ou du RAID d'une assurance « responsabilité civile individuelle ».

12.2 - L'inscription d'un concurrent est subordonnée à la présentation d'un justificatif d'assurance telle que précisée à l'article 12.1 et fournie au Comité d'Organisation lors du dépôt du dossier d'inscription papier.

12.3 - Le Comité d'Organisation souscrit une assurance « responsabilité civile organisateur » conforme à l'article 5 du décret du 18 octobre 1955 relatif aux manifestations sportives organisées sur la voie publique.

## 13. ANNULATION

13.1 - Le Comité d'Organisation se réserve le droit d'annuler purement et simplement le Prologue et/ou le RAID en cas de force majeure manifestement indépendante de sa volonté jusqu'à la veille du départ des épreuves.

13.2 - En cas d'annulation du Prologue, il sera procédé au remboursement total des droits de participation de tous les concurrents dans un délai de trois semaines.

13.3 - En cas d'annulation du RAID, il sera procédé au remboursement des droits de participation de tous les concurrents dans un délai de trois semaines. Une retenue allant jusqu'à 10 % sera appliquée, pour frais de gestion. Le Trésorier ne sera pas obligé d'appliquer la totalité de la retenue et devra fournir les pièces comptables justifiant cette retenue sur simple demande écrite d'un concurrent.

13.4 - Les chèques des équipes non sélectionnées au RAID leur seront rendus dans les plus brefs délais après l'épreuve du RAID.

---

# CHAPITRE II : RÈGLEMENT RELATIF AU COLLÈGE DES ORGANISATEURS

---

## 14. DIRECTION DES EPREUVES (REGLES ET RESPONSABILITES)

### 14.1 Président du Comité d'Organisation

14.1.1 - Au cours des journées d'épreuves, la fonction du Président du Comité d'Organisation est limitée à la matérialité de l'organisation et aux rôles particuliers définis par les articles suivants.

## 14.2 Collège des Commissaires

14.2.1 - Le Collège des Commissaires est composé de cinq Commissaires de course titulaires (le Jury) parmi lesquels on distingue le Directeur de course, le Directeur de course adjoint, les Juges à l'arrivée et le Président du Comité d'Organisation. Des Commissaires de course complémentaires peuvent être ajoutés.

14.2.2 - Les Commissaires de course titulaires et complémentaires sont issus du Collège des organisateurs.

## 14.3 Le Jury

14.3.1 - Le rôle du Jury est d'assurer, de la façon qu'il juge utile, la régularité, la surveillance et le contrôle général de l'épreuve avec totale liberté d'action. Il a la responsabilité des classements.

14.3.2 - Le Jury a donc le droit de :

- refuser le départ aux concurrents qui ne sont pas en règle ou qui ne sont manifestement pas en état de participer à l'épreuve ;
- donner des avertissements, de même que de prononcer des pénalités en temps, le déclassement ou la mise Hors Course d'un concurrent ou d'une équipe ;
- mettre immédiatement Hors Course un concurrent qui commet une faute grave, qui n'est manifestement plus en état de continuer la course, ou qui a un retard jugé trop important compte tenu des contraintes organisationnelles, lequel présente un danger pour lui-même ou d'autres personnes ;
- modifier, arrêter ou neutraliser une épreuve en cours ou à venir pour des motifs légitimes et sérieux telles que la sécurité des concurrents et des organisateurs ou les contraintes organisationnelles.

14.3.3 - Le Jury peut décider de repêcher une ou plusieurs équipes mises Hors Course du fait du dépassement du délai d'élimination. Ces équipes sont alors gratifiées du temps d'arrivée correspondant au temps relevé au cours du dernier contrôle horaire franchi majoré du plus long temps mis par une équipe pour rallier ce contrôle horaire à la ligne d'arrivée.

14.3.4 - Il ne peut y avoir plus du quart des équipes présentes au départ mises Hors Course du fait des délais d'élimination. Les autres équipes sont donc systématiquement repêchées.

14.3.5 - Si, après l'arrivée, un concurrent dépose une réclamation en bonne et due forme, le Jury doit l'examiner séance tenante, et dans la mesure du possible, faire connaître immédiatement sa décision.

14.3.6 - Le Jury est souverain dans ses décisions, celles-ci sont sans appel.

14.3.7 - Les décisions du Jury sont consignées dans un rapport rédigé et signé par les Commissaires de course titulaires.

### 14.4 Le Directeur de Course

14.4.1 - Les Directeurs de Course assurent la direction sportive des épreuves avec l'aide du reste du Collège des Commissaires et la gestion de la matérialité des épreuves en collaboration avec le Président du Comité d'Organisation.

14.4.2 - Ils sont habilités à assurer la discipline parmi les suiveurs. Ceux-ci doivent se conformer expressément à leurs ordres. Ils assurent la responsabilité des officiels (Commissaires, Contrôleurs...) et doivent assurer également, en collaboration avec le Président du Comité d'Organisation, le bon déroulement des épreuves.

14.4.3 – Les Directeurs de Course ont le droit absolu de s'opposer à tout déplacement de suiveurs, motorisés ou non, pendant le déroulement de la course. D'ailleurs, tout suiveur quel qu'il soit, ne peut se déplacer qu'après avoir demandé l'autorisation du Directeur de course titulaire ou adjoint.

### 14.5 Les Juges à l'arrivée

14.5.1 - Les arrivées sont jugées par deux personnes dites "Juges à l'arrivée ". Ils pourront être assistés par des juges adjoints. Afin de mener à bien leur action ils ont la charge du chronométrage.

14.5.2 - Toujours sous leur responsabilité, il peuvent se faire aider par un Commissaire de course complémentaire.

14.5.3 - Les Juges à l'arrivée relèvent le temps de passage de chaque équipe et établissent un premier classement à l'issue de chaque journée, qu'il discute alors avec les membres du Jury.

14.5.4 - Les Juges à l'arrivée font les vérifications d'usage pour chaque concurrent (contrôle d'arrivée) qui demeurent en course jusqu'à l'émargement de la feuille d'arrivée.

14.5.5 - Lorsque les opérations d'arrivée sont terminées, les Juges à l'arrivée établissent leur classement, et il en fait afficher un exemplaire à l'attention des concurrents.

14.5.6 - Les états des résultats provisoires sont entièrement sous la responsabilité des Juges à l'arrivée, ils y inscrivent le classement tel qu'ils l'ont jugé d'après les résultats réguliers de la course, sans tenir compte des éventuelles décisions du Jury tels que déclassement, pénalité ou mise Hors Course.

## 14.6 Les Commissaires complémentaires

14.6.1 - Les Commissaires complémentaires ont pour mission de rendre compte aux Commissaires titulaires des incidents, irrégularités, et infractions s'étant produits en cours d'épreuve ainsi que d'appliquer les décisions prises par les Commissaires de course titulaires.

14.6.2 - Ils peuvent proposer la prise de sanctions contre des concurrents, mais les sanctions qui sont infligées sont du ressort des Commissaires titulaires. Ceux-ci peuvent alors décider de retenir la sanction prévue par le Commissaire complémentaire si elle est conforme au règlement, ou de modifier voire d'annuler cette sanction si elle est jugée inadéquate.

14.6.3 - Dans le cas exceptionnel où un concurrent ou un suiveur courrait un danger immédiat, un Commissaire complémentaire peut agir de son propre chef avec toutes les prérogatives indispensables à l'efficacité de son action. Sitôt le danger écarté, il doit informer le Directeur de Course de son action. Seul ce dernier jugera de la validité de son intervention.

14.6.4 - Chaque Commissaire complémentaire doit informer les Commissaires titulaires par voie écrite des incidents de course en signalant les fautes constatées avec mention du lieu où elles se sont produites, les circonstances et détails permettant, références à l'appui, de justifier le constat établi à l'encontre d'un concurrent ou d'un suiveur.

---

# CHAPITRE III : GÉNÉRALITÉS

---

## 15. BAREME DES PENALITES

15.1 - Les faits suivants peuvent être pénalisés par la sanction suivante :

- Trois avertissements : 30 minutes ;
  
- Non-respect du code de la route, des réglementations locales, du règlement, des lois civiles : 1 heure ;
  
- Dossard non visible : 30 minutes ;
  
- Refus de dépassement : 30 minutes ;
  
- Contrôle de passage raté : 1 heure ;
  
- Comportement dangereux involontaire : 45 minutes ;
  
- Écart de plus de 1 minute entre les concurrents d'une équipe pendant le prologue : 15 minutes ;
  
- Écart de plus de 1 minute entre les concurrents d'une équipe pendant le RAID : 30 minutes ;
  
- Absence d'un élément de la liste du matériel obligatoire selon l'article 5.2.1 : 30 minutes révisable à la hausse selon l'élément manquant ;
  
- Détention de matériel interdit selon l'article 5.2.1 : Mise Hors Course ;
  
- Non port du casque lors des épreuves l'exigeant : Mise Hors Course ;
  
- Non-respect des consignes de sécurité données par l'organisation : Mise Hors Course ;
  
- Franchissement de terres cultivées : Mise Hors Course ;
  
- Non-franchissement de la ligne d'arrivée avant l'expiration du délai d'élimination : Mise Hors Course ;
  
- Non-respect de l'environnement : exclusion définitive (mise Hors Course de l'édition en cours et interdiction de se représenter à une édition ultérieure) ;
  
- Non-assistance à personne en danger : exclusion définitive ;
  
- Transport d'un concurrent par un véhicule étranger à l'organisation : exclusion définitive ;
  
- Fraude, comportement antisportif ou dangereux, dopage : exclusion définitive ;

- Refus d'obtempérer : exclusion définitive.

15.2 - Le Jury peut revoir ces sanctions à la hausse selon les circonstances de l'infraction (récidive, ...).

## 16. INTERPRÉTATION ET MODIFICATIONS

### DU RÈGLEMENT

16.1 - L'interprétation du présent règlement est une prérogative exclusive du Jury.

16.2 - Aucune contestation des termes du règlement ni de son interprétation n'est recevable.

16.3 - Seuls les membres du Jury sont habilités à juger des cas non prévus au règlement.

16.4 - Le présent règlement est modifiable jusqu'au départ des épreuves. Les concurrents doivent être informés par voie orale ou écrite des modifications éventuelles effectuées au présent règlement avant le départ des épreuves.

*Fait à Grenoble, le 20 janvier 2014, par le Comité d'Organisation.*